# I Mózes

## 1-2 (A teremtés)

1. Sötét üresség + Isten (A kamera a Föld helyét kívülről figyeli)

* Megjelenik a Föld (Ekkor még eléggé sötét és kopár)
* Világosság támad (Még nem a napból)
* Besötétedik

1. (A kamera már a föld felszínén van) Kivilágosodik
   * Kialakul a légkör (a sötét űr helyett kék lesz ég, de ezt fehér széllel jó bemutatni)
   * Kialakul a tenger egy másik kék színnel
   * Este lesz
2. Reggel lesz

* Kialakulnak a kontinensek, és kiemelkednek a vízből
* A szárazföldet szépen lassan benövik a növények
* Este lesz

1. Reggel lesz

* Megjelenik a Nap
* Este lesz
* Megjelennek a csillagok és a Hold látható lesz

1. Reggel lesz

* A kamera a víz alatt helyezkedik el, megjelennek halak Polipok Cápák Bálnák, a kamera ezek között úszik
* A kamera kibukik a víz alól és megjelennek a madarak
* Este lesz

1. Reggel lesz

* A kamera a szárazföldön van megint
* Megjelennek a szárazföldi állatok
* A szél a port ember formába fújja (cenzurazva lesz a férfi testrész de meztelen), és egy világító lélek száll az orrába, ami az élet lelke
* Kialakul egy szép kert, annak a közepén kialakul az élet fája és a jó és a rossz tudásának fája, ezek között egy folyó folyik, amely a kerten kívül is folytatódik, és a Fényesség az embert repíti az egyik fa mellé
* Ekkor már a kamera Ádám pov-ja, de egy post process filter van rajta mert még nincsen „megnyílva a szemük”
* A Fényesség sok állatot hoz a kamera elé, amit a player elnevezhet ahogy szeretne, de egyre szomorúbb lesz mivel nincsen társa (ezt meglehet jeleníteni egy progress barral)
* Az ember elalszik, és amikor felkel akkor már ott van mellette éva (ő is cenzurázva van)

## 3

* A kamera ekkor éva povja, csukva van a szeme, de hall egy hangot ami szólongatja őt, kinyitja a szemeit és meglát egy kígyót a jó és rossz tudásának fáján
* Szószerinti párbeszéd a Bibliából
* Eszik a fáról, és ad Ádámnak is
* Ekkor a post process filter levevődik a kameráról
* Ruhát készítenek maguknak fügefa levelekből és felveszik
* Elrejtőznek, és a Fényesség járkál a kertben, és megkérdezi őket, hogy hol vannak
* Ádám szól Istennek, hogy meztelen ezért rejtőzött el (a Bibliai párbeszéd…)
* A Fényesség bőrruhát csinál nekik és odaadja nekik és felveszik
* Ki űzi őket a kertből, a kert előtt előtűnnek a kerúbok és a villogó lángpallost

## 4-5

* Éva megszüli Káint és Ábelt (Csak a két felsíró csecsemő fog látszódni kezdő jelenetként, állatbőrbe tekerve
* \*Néhány évvel később\*
* Lehet választani, hogy Káinként vagy Ábelként játszol először (később ez elérhető lesz a Történet Választó Könyv menüből)
* Ha káint választod akkor földművelés a munka, el vetni magvakat, öntözni kell, aratni kell… (Jobban utánanézni a régi földművelésnek majd)
* Egy idő után (a játék mechanikától függően) áldozatot visz az Isten elé, építeni kell egy oltárat amihez gyűjteni kell alapanyagokat, és valami craft mechanikkal elkészíteni, majd miután elkészült erre ráhejezni az áldozatot
* Ábel is épít egy oltárat Káiné mellé, és az övére egy fénysugár világít, Káinéra viszont nem
* Káin és Isten párbeszéde (Szószerint)
* Káin elhívja Ábelt a mezőre sétálni
* a küldetése ekkor, hogy halálra verje Ábelt, aki próbál védekezni (nagyon menő fight mechanic kell majd, és ha Ábel győz újra kezdődik)
* Ha Ábelt választja a player akkor viszont juhpásztorkodás a feladat (vadállatok elűzése, a nyáj terelése legelőre és a folyóhoz, egyéb pásztor feladatok (utánanézni ennek is))
* Egy idő után az áldozásos jelenet Ábel povból
* Séta Kainnal
* Megpróbálni védekezni, de végül úgyse sikerül és meghal

(Mindegy a karakter választás mert most Káin povból folytatódik tovább)

* Párbeszéd Istennel (Szószerint)
* Káinon egy jel lesz (meg kell találni hogy nézhet ki a káinbélyeg)

Nemzettségfa 2D animáció

## 6-10

* A kamera most Noé pov-ja lesz
* Lehet hallani Isten hangját ami ezt beszéli:
* 1móz 6 13 (Amiket Isten mond, azok egyesével lesznek elmondva, és missionök lesznek
* A hajóépítés is elkezdődik, a mechanika nagyobb csoportokba szedi az építés részeit, és timelapset alkalmaz a hatalmas építmény elkészítésének felgyorsításához
* Miután megépül hajó össze kell gyűjteni sok kaját, amit majd meg lehet enni
* Amikor elég táplálék megvan kezd zuhogni az eső, megáradnak a folyók, nagy vihar van,
* szólni kell a családnak, hogy menjenek be
* Az állatok hosszú sorban megjelennek a semmiből, és elkezdenek felmenni a hajóra, figyelni kell, hogy mindegyikből csak kettő legyen, ha harmadik is jönne azt el kell küldeni
* Be csukódik az ajtó
* Az állatokat etetni kell, ételt kell készíteni, takarítani kell… lehet választani noé családjának karakterei közül
* A víz el kezd apadni, leáll az eső 150 nap után teljesen leapad
* 40 nap után egy holló a kamera povja, és menni kell vele a vízen, hogy olajágat találj, erre meghatározott idő lesz és ha nem találsz azalatt semmit vissza kell menni a bárkába
* Mivel még nem találnak semmit kiküldenek egy galambot, aminek a povjaként ugyanaz a feladat megint semmi
* 7 nap múltán újra kiküldenek galambként, ekkor már tudsz egy olajfa levelet vinni a bárkába vissza aminek noé örül
* 7 nap múlva újra elenged galambként, ekkor azonban a feladat, hogy leszálljál valahol
* A választott karakterrel folytatódik a történet, 1 móz 8 16-17 et mondja Isten
* Kimegy mindenki a bárkából
* Oltárt kell építeni Nóéval együtt az összes férfinak
* Áldozatokat kell bemutatni az oltáron Noénak, a többi karakternek vinnie kell neki az állatokat amiket mond
* Isten 1 móz 8 21-et mondja
* 1 móz 9 1-2 t mondja
* Megjelenik egy szivárvány
* 1 móz 9 13-15 ot mondja
* Kreatívan bemutatni egy térképen a leszármazottak elhelyezkedését

## 11

* Az emberek mennek sineár földjén egy völgyhöz
* Arról beszélnek, hogy hatalmas tornyot akarnak építeni
* Összekavarodik a nyelvük, és mindenki más nyelven beszél innentől kezdve
* Újabb nemzettségfa 1 móz 11 10 től